«СОГЛАСОВАНО»
Исполняющий обязанности
Министра культуры
Новосибирской области

_____ Ю.В. Зимняков
«___» _____ 2023г.

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор
Межрегиональной общественной
организации «Центр русского
боевого искусства
«Русский щит»

_____ Д.Н. Семенов
«___» _____ 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областного фестиваля народных игр и традиций
«Молодецкие игры народов России - 2023»,
посвященного Дню России

I. Общие положения:

Организаторы:

- Министерство культуры России;
- Министерство культуры Новосибирской области;
- ГАПОУ НСО «Новосибирский областной колледж культуры и искусств»;
- Межрегиональная общественная организация «Центр русского боевого искусства «Русский щит».

Место и время проведения: Новосибирская область, г. Новосибирск, Михайловская набережная.

Дата проведения: 12 июня 2023 г.

II. Цель и задачи мероприятия:

Цель проведения мероприятия – традиционно-культурное, патриотическое и духовно-нравственное воспитание молодежи на основе традиций и культуры народов, проживающих на территории Новосибирской области, популяризации и развития физической и игровой культуры.

Основными задачами являются:

- популяризация государственного праздника – День России и проведение молодежных культурно-массовых мероприятий, посвященных этой дате;
- проведение просветительских историко-культурных проектов, посвящённых Году культурного наследия народов России;
- приобщение граждан к культурно-историческому и духовному наследию культуры народов России;
- популяризация культурно-патриотического проекта «Молодецкие игры народов России»;
- укрепления здоровья и создания условий для активных занятий физической культурой и развивающими подвижными играми.

III. Участники мероприятия:

Учащиеся и студенты образовательных организаций, юнармейцы и курсанты, педагоги и руководители патриотических клубов и общественных объединений г. Новосибирска и Новосибирской области; казачьи общества, фольк-

лорные и творческие коллективы, педагоги, ветеранские организации, жители г. Новосибирска и Новосибирской области.

В Спартакиаде «Молодецкие игры народов России - 2023» принимают участие команды по 10 юношей (разрешается 1 запасной участник, замена проводится на усмотрение представителя команды) от образовательных организаций, патриотических объединений Новосибирской области, допущенные по состоянию здоровья для участия в соревнованиях, и руководитель команды.

Каждая команда предоставляет судью на один из этапов соревнований по распределению главного судьи. Для судей проводится судейская комиссия.

Состав команд:

Возрастные категории - юноши 14-16 лет и 17-19 лет, допущенные по состоянию здоровья для участия в соревнованиях. **В областной спартакиаде ограничено количество команд: общее количество - не более 20 команд по 10 человек.**

IV. Программа мероприятия:

	Мероприятие	**Время**	**Участники**
	Прибытие, встреча с принимающей стороной, распределение команды фестиваля по площадкам	11.00	Команда фестиваля, представители площадок
	Главная сцена:		
	- торжественное открытие фестиваля с построением команд-участников Спартакиады «Молодецкие игры»	12.00	Почетные гости, коллективы, ведущие, команды участников фестиваля
	Творческая интерактивная программа - концертная программа «День России» с выступлениями творческих и народных коллективов - историко-просветительская викторина, посвященная Дню России - представление игровой традиции разных народов России	12.15 - 15.00	Коллективы, ведущие, зрители
	- награждение победителей конкурсов и соревнований фестиваля	14.40 - 15.00	Ведущие, зрители, команды патриотических организаций
	Интерактивные площадки (перед сценой):		
	Для организованных команд-участников (перед сценой и финалами на сцене) Спартакиада «Молодецкие игры народов России»	12.15– 14.30	Команда фестиваля, зрители, команды патриотических организаций
	Для зрителей и участников праздника	12.15 – 14.40	Организаторы площадок, представите-

	Молодецкие игры и состязания, национальные игры народов России для зрителей (25 площадок традиционных народных игр и состязаний)		ли национальных центров, зрители
	Ярмарка народных ремесел	12.00 – 15.00	Мастера народных ремесел, зрители
	Отъезд участников фестиваля	15.30	

V. Организационные вопросы:

Расходы по участию в мероприятии (проезд до места сбора и обратно, суточные в пути) несет командирующая сторона. Для участников спартакиады «Молодецкие игры» будет организовано питание и обеспечен водный режим.

Заявки на участие команд в мероприятиях фестиваля и Спартакиаде «Молодецкие игры», согласие на обработку персональных данных принимаются **за 7 дней до проведения мероприятия** в оргкомитет по телефону/факсу: 8 (383) 231-07-07 или на электронную почту: 2310707@ngs.ru, по форме согласно Приложениям.

Ответственность за жизнь и здоровье участников в пути следования и на мероприятии, а также за выполнением всеми участниками правил техники безопасности, соблюдением дисциплины и порядка несут руководители команд.

Контактное лицо: Миронова Юлия Адольфовна, тел: 8-913-911-49-48.

VI. Подведение итогов:

Победители в конкурсах фестиваля награждаются грамотами организаторов и памятными призами. По итогам общего зачета областной спартакиады в двух возрастных группах команды награждаются за 1,2,3 место – грамотами, кубками и ценными подарками. По решению оргкомитета могут награждаться победители в отдельных видах состязаний.

Победителем спартакиады становится та команда, которая наберет наименьшую сумму мест. Если несколько команд набрали одинаковое количество баллов, то победителем становится команда, представитель которой показал лучший результат в отдельном зачете по подъёму гири (16 кг.) за 1 мин.

VII. Описание видов состязаний Спартакиады «Молодецкие игры народов России»

ВИДЫ СОСТЯЗАНИЙ СПАРТАКИАДЫ:

1 блок - Командные игры

1. Шапочный бой (10 человек).
2. Перетягивание каната – поперечная тяга (10 человек).
3. Забор (10 человек).
4. Стенка спиной (10 человек).
5. Дополнительная игра (доводится на месте проведения).

2 блок - Игровые и силовые единоборства

1. Длинная скакалка

2. Командные отжимания (станок для отжиманий)
3. Командный подъем гири (16 кг.)
4. Перетягивание палки
5. Мас-рестлинг

Правила проведения, 1 блок - Командные игры

1. ШАПОЧНЫЙ БОЙ

Количество участников – 10 человек.

Игра проходит на площадке – 10 м х 10 м. Контрольное время каждой сходки - 2 минуты.

Две команды заходят на площадку в синих и красных шапках. Задача: сорвать шапки с соперников. У кого сорвали шапку, выходит из игры. Победителем становится та команда, в которой остался хоть один участник в шапке. Команде нужно одержать победу в двух сходках. Если в сходке команды не укладываются в контрольное время, то победителем становится та команда, которая больше сорвала шапок у соперников. Соревнование командное на выбывание.

Выход за площадку игрока двумя ногами расценивается как выход из игры.

2. ПЕРЕТЯГИВАНИЕ КАНАТА (поперечная тяга)

Количество участников – 10 человек.

Участники двух команд располагаются в шеренги друг напротив друга в шахматном порядке в приседе. Между ними чертится центральная линия. Канат растянут между шеренгами вдоль отмеченной центральной линии на полу. На расстоянии 2 м от центральной линии параллельно ей в обе стороны чертится боковые линии. По команде судьи участники берут в руки канат. По команде «Поднять канат» участники одновременно встают, держа в руках канат. По команде «Тяни» участники начинают тянуть канат назад до своей боковой линии. Победившей считается команда, которая пересекает свою боковую линию, более чем половиной состава команды. Или чтобы противоположная команда заработала фол, который засчитывается, если кто-либо из команды сядет или упадёт, запрещены перехваты каната руками. Команде нужно одержать две победы.

3. ИГРА «ЗАБОР»

Количество участников –10 человек.

Две команды догоняют друг друга по очереди на время. Контрольное время – 2 минуты. По жребию вначале одна команда догоняет другую, по истечению времени, другая команда догоняет.

Задача: как можно быстрее догнать всех участников другой команды. Если по истечению времени обе команды догнали одинаковое количество участников, то победа присуждается той команде, которая первая догоняла.

Правила игры

Расположение догоняющей команды

Девять человек располагаются в одну шеренгу между двумя фишками, которые находятся друг от друга на расстоянии 12 м. Эти девять участников команды находятся в приседе и развернуты в противоположные стороны через одного. Десятый участник команды - голящий в поле. Фишки делят поле

пополам. Голящий бегает по одной половине поля, чтобы перейти на другую, ему необходимо обежать слева или справа. Между своими игроками ему пробегать **запрещено**.

Расположение убегающей команды

Семь человек из команды стоят за линией игрового поля (вне игры), трое на поле. Задача троих, чтобы их не догнали. Троим игрокам разрешено бегать по всему игровому полю: обегать фишки, пробегать по прямой, между игроками догоняющей команды, находящейся в приседе.

Ход игры

По команде судьи «Игра началась» включается секундомер. Голящий догоняет трех убегающих человек. Если голящий догнал одного убегающего, то убегающий уходит с поля, а на замену его следующий участник из убегающей команды, который находился за линией поля (вне игры). И так по одному нужно переловить всех участников убегающей команды.

Голящий бегает вокруг фишек слева и справа на другую половину поля. Чтобы ему пробежать прямо через забор, он подбегает к «своему», находящемуся в приседе спиной к нему и толкает его в спину. Кого толкнули в спину, бежит дальше становится голящим, а кто был голящим, занимает его место в приседе. Так все участники догоняющей команды меняются (становятся голящими) по ходу игры. Если голящий ошибся (пробежал между своими игроками на другую половину поля), судья останавливает голящего, возвращает его на то место, где он пробежал через забор и игра продолжается, **при этом секундомер на это время не останавливается.**

4. СТЕНКА СПИНОЙ

Количество участников – (10 человек)

Участники двух команд располагаются в одну шеренгу друг напротив друга спиной в шахматном порядке. Между ними чертится центральная линия. На расстоянии 2 м от центральной линии параллельно ей в обе стороны чертятся боковые линии. По команде судьи обе команды на центральной линии сцепляются руками (чередуя участников команд «свой-чужой»). По команде «Бой», участники начинают тянуть вперед до своей боковой линии. Победившей считается команда, которая пересекает свою боковую линию более чем половиной состава команды. Или чтобы противоположная команда заработала фол, который засчитывается, если кто-либо из команды сядет, упадёт или расцепится. Команде нужно одержать две победы.

5. Дополнительная игра (доводится на месте проведения).

Правила проведения, 2 блок - Игровые и силовые единоборства

«Длинная скакалка», «Командные отжимания», «Командный подъем гири 16 кг.» - к снаряду подходят участники одной команды по очереди, зачет общий по количеству выполненных упражнений, общее время на команду 3 мин.

«Перетягивание палки», «Мас-рестлинг» - парные соревнования, к снаряду, по очереди, подходят участники двух соревнующихся команд по одному из команды, зачет по общему количеству побед.

Приложение 1

ЗАЯВКА
на участие в фестивале народных игр и традиций
и спартакиаде «Молодецкие игры народов России - 2023»,
посвященных Дню России

команды _____
район, муниципальное образование

_____
наименование организации/учебного заведения

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	№ свидетельства/данные паспорта	Адрес проживания	Допуск врача
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					

Капитан команды

_____
(ФИО полностью)

Руководитель команды

_____
(Ф.И.О. полностью, должность, телефон)
Дата

Директор учреждения (организации, клуба) _____
Печать

* *Заявка должна быть заверена подписью и печатью органов управления образованием, молодежной политикой или руководителем учреждения (организации)*

Приложение 2

Согласие на обработку персональных данных участника мероприятия

В соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. N 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие организаторам мероприятия в течение 5 лет использовать мои персональные данные для составления списков участников мероприятия, опубликования списков на сайте, создания и отправки наградных документов, рассылки материалов, использования в печатных презентационных/методических материалов мероприятия, предоставления в государственные органы власти.

№п/п	Фамилия, имя, отчество	Подпись
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		

«____»_____20 г.

ФИО руководителя учреждения (организации)
_____(_____)

М.П.